



## **Эковолонтеры изучат морское пространственное планирование**

27 августа в 12.00 в рамках Международного экологического фестиваля искусств «КронФест» состоится деловая игра «Морское пространственное планирование. Если бы решения принимал Я!».

Участники командной игры будут выполнять соответствующие роли капитана команды, планировщика, экономиста-социолога, эколога, представителей ключевых морских отраслей (моряк, рыбак, энергетик, турист, специалист по особо охраняемым природным территориям...). В числе участников также будет команда наблюдателей, которые возьмут на себя роли чиновников, журналистов и представителей общественности.

Игроки обсудят проблемы акватории Балтийского моря, с учетом климатических и географических особенностей территории, численности населения, экологической ситуации и существующей экономики региона. Итогом станут предложения по развитию морской деятельности на игровой акватории. Каждая команда разработает свой индивидуальный морской план.

Целью игры является осознание участниками важности применения экосистемного подхода при планировании использования морских и прибрежных акваторий и гармонизации хозяйственной деятельности.

Игра разработана институтом ЕРМАК Северо-Запад и не имеет аналогов в России. Событие пройдет при поддержке Комитета по природопользованию Санкт-Петербурга.

Приглашаем Вас присоединиться и узнать больше об экологии нашего Балтийского моря!

**Участие бесплатное, необходима предварительная регистрация по ссылке:**

<https://forms.gle/G9v9SREk9qwNitvg9>

Место проведения: Музей Истории Кронштадта, пл. Якорная д.2а



## **Eco-volunteers will learn maritime spatial planning**

On August 27, at 12.00, an Interactive MSP Game “Maritime spatial planning. If I were a decision-maker!” will be held within the framework of the International Ecological Festival of Arts "KronFest".

Players will perform the respective roles of the team captain, planner, economist-sociologist, ecologist, representatives of key maritime sectors, such as sailor, fisherman, power engineer, tourist, specialist in nature protected areas, etc. Participants will also include a team of observers who will take on the roles of officials, journalists and general public.

Players will discuss the problems of the Baltic Sea, taking into account the climate and geographical specificity of the region, its population, ecological conditions, economy. The outcome of the MSP Game will be proposals for the development of maritime activities in the play area. Each team will develop their own maritime plan.

The aim of the game is to realize the importance of the ecosystem approach and harmonization of economic activities when planning the use of marine and coastal areas.

The MSP Game was developed by the EpmakNW and has no analogues in Russia. The event will be held with the support of the Committee for Nature Management of St. Petersburg.

We invite you to join the MSP Game and learn more about the ecosystems of our Baltic Sea!

Participation is free, preliminary registration is required by the link:  
<https://forms.gle/G9v9SREk9qwNitvg9>

Venue: Museum of the History of Kronstadt, pl. Yakornaya, 2a